

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE™

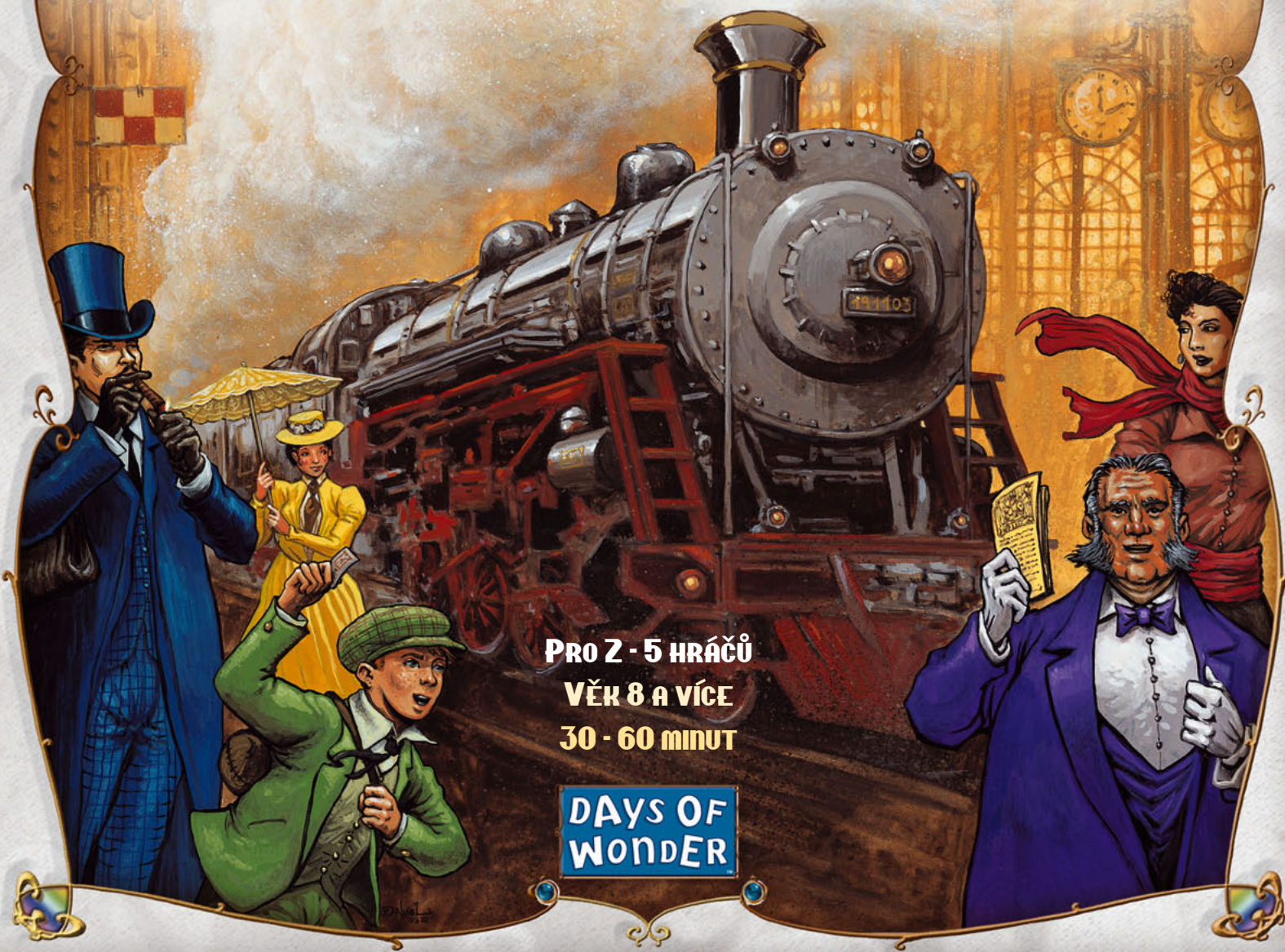
THE CROSS-COUNTRY TRAIN ADVENTURE GAME!

Jednoho podzimního večera se v nejstarším z Londýnských klubů sešlo pět dlouholetých přátel. Každý urazil ohromnou vzdálenost ze všech koutů světa jen proto, aby se zúčastnil tohoto výjimečného setkání, které se koná přesně 2. října 1900. 28 let poté, co Londýnský výstředník Phileas Fogg přijal a následně i vyhrál sázku o 20.000 liber, že dokáže objet celý svět za pouhých 80 dnů.

Když se zprávy o Foggově triumfu objevily na předních stranách snad všech významných novin, tato pětice přátel ještě společně navštěvovala univerzitu. Inspirováni jeho sázkou (a pár pintami dobrého moku z místní hospody) se rozhodli pro skromnější výpravu spojenou s hazardem: lahev výborného vína prvnímu, kdo dorazí do francouzského *Le Procope*.

Každý další rok se pak scházeli oslavit výročí události roku 1872 a uctít Foggův úspěch. A samozřejmě každý rok vyhlásili novou výpravu (náročnější než v dřívějších letech) společně s cenou pro vítěze (dražší než při předchozích výpravách). Nyní na úsvitu nového století je čas pro novou nesplnitelnou cestu. Cena? 1 milion amerických dolarů. Úkol? Navštívit co nejvíce měst v Severní Americe - za pouhých 7 dní a pouze po železnici.

Hra Ticket to Ride je velkou vlakovou výpravou, ve které hráči soupeří v propojování měst zabíráním železničních tratí na mapě Severní Ameriky.



PRO 2 - 5 HRÁČŮ
VĚK 8 A VÍCE
30 - 60 MINUT

DAYS OF
WONDER

HERNÍ MATERIÁL

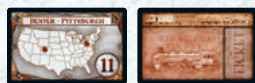
- ◆ 1 herní plán s mapou železniční sítě USA
- ◆ 240 barevných vagonků (45 modrých, červených, zelených, žlutých a černých + 3 náhradní v každé barvě)
- ◆ 144 ilustrovaných karet:



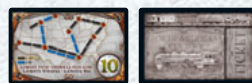
110 karet vozů (12 od každé barvy - fialové, bílé, modré, žluté, oranžové, černé, červené a zelené + 14 lokomotiv)



1 přehledová karta



30 karet vlakových linek



1 bonusová karta „Nejdelší trat'“

- 1 propagační karta dalších herních map
- 1 propagační karta vydavatele Days of Wonder

- ◆ 5 dřevěných ukazatelů získaných bodů (1 pro každého z hráčů - modrý, červený, zelený, žlutý a černý)
- ◆ 1 pravidla
- ◆ 1 přístupový kód pro online hraní (na zadní straně pravidel)

PŘÍPRAVA HRY

Herní plán umístěte doprostřed stolu. Každý hráč si vezme sadu 45 barevných vagonků společně s odpovídajícím ukazatelem získaných bodů. Ten ihned umístí na začátek bodové stupnice 1, která tvoří okraj hracího plánu. Kdykoli hráč získá v průběhu hry body, posune svůj ukazatel bodů o odpovídající počet polí.

Zamíchejte karty vozů a každému z hráčů na začátek rozdejte 4 karty 2. Balíček zbývajících karet vozů umístěte poblíž herního plánu a pět vrchních karet otočte tak, aby hráči viděli jejich barvu 3.

Bonusovou kartu „Nejdelší trat'“ položte vedle herního plánu 4.

Zamíchejte balíček s kartami vlakových linek a dejte každému hráči 3 z nich 5. Hráči si tyto karty vlakových linek prohlédnou a rozhodnou se, které si ponechají. Každý hráč si musí nechat alespoň dvě z těchto karet, ale může si nechat všechny tři. Vracené karty umístěte do spodního balíčku zbývajících karet linek a tento balíček položte poblíž herního plánu 6. Získané karty vlakových linek by hráči měli před ostatními držet v tajnosti až do konce hry.

A může se hrát...

CÍL HRY

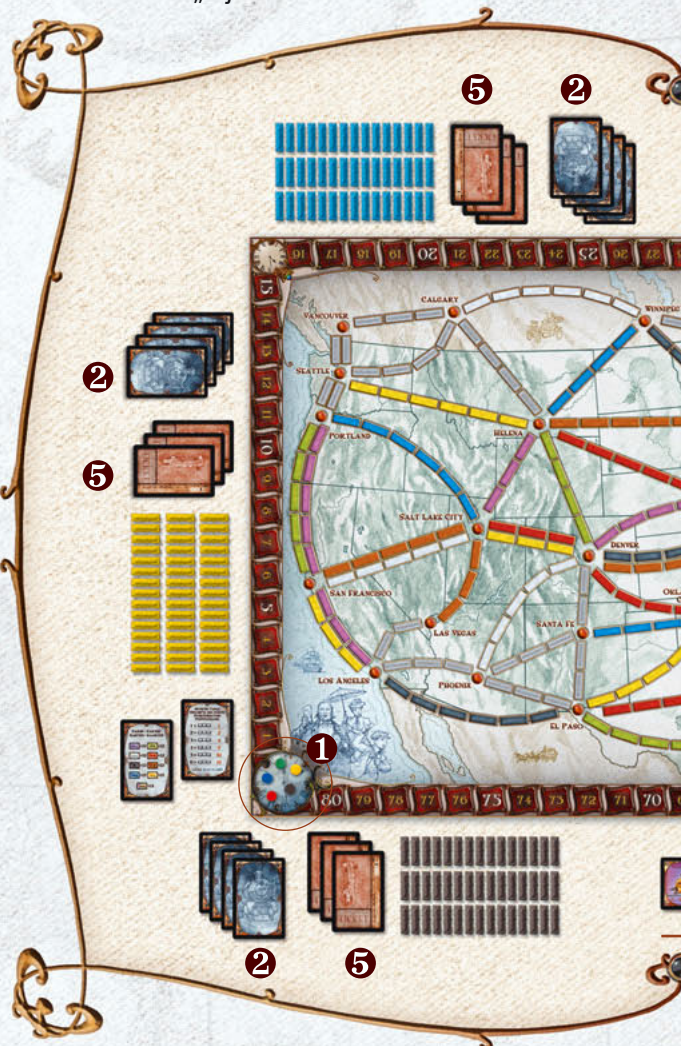
Cílem hry je mít na jejím konci nejvyšší součet získaných bodů. Ty mohou hráči získat:

- ◆ Zabráním tratě mezi dvěma sousedními městy na mapě;
- ◆ Dokončením souvislé tratě mezi městy uvedenými na získané kartě vlakové linky;
- ◆ Vytvořením nejdelší souvislé tratě (vyhodnoceno na konci hry).

Když se hráči do konce hry nepodaří dokončit souvislou trat' uvedenou na získané kartě vlakové linky, ztrácí tolik bodů, kolik je na této kartě uvedeno.

HERNÍ TAH

Jako první hraje nejzkušenější z hráčů. Hra pak pokračuje po směru hodinových ručiček tak, že další hráč začíná svůj tah po ukončení tahu hráče předchozího. V průběhu svého tahu musí hráč provést jednu (a pouze jednu) z následujících akcí:



Tažení karet vozů – Hráč si může vzít 2 karty vozů. Může zvolit libovolnou kartu z pěti odhalených nebo si může vzít vrchní kartu z balíčku. Pokud se rozhodne pro odhalenou kartu, ihned ji nahradí vrchní kartou z balíčku karet vozů. Poté si bere druhou kartu a opět volí mezi odhalenými kartami a vrchní kartou z balíčku (speciální pravidla týkající se karet lokomotiv naleznete v sekci Karty vozů).

Zabrání tratě – Hráč může zabrat volnou trat' na mapě odhozením karet vozů, které se barvou shodují se zabíranou tratí a jejich počet se rovná délce této tratě. Na každé políčko zabrané tratě následně umístí jeden svůj plastový vagoněk. Nakonec posune svůj ukazatel získaných bodů o odpovídající počet polí bodové stupnice (viz. Tabulka bodování tratí).

Tažení karty vlakové linky – Hráč si vezme 3 vrchní karty z balíčku karet vlakových linek. Nejméně jednu z nich si poté musí ponechat, ale pokud chce, může si nechat dvě nebo i všechny tři tažené karty. Vrácené karty jsou umístěny zpět do spodní části balíčku vlakových linek.

KARTY VOZŮ

Ve hře je celkem 8 typů běžných karet vozů, plus karty lokomotiv. Barvy karet vozů se shodují s barvami různých tratí mezi městy na herním plánu – fialové, modré, hnědé, bílé, zelené, žluté, černé a červené.

Lokomotivy jsou vícebarevné a při zabírání tratě lze použít jako kartu vozu libovolné barvy. Pokud je karta lokomotivy jednou z pěti odhalených karet, počítá se při tažení karet vozů za dvě. Když si hráč vezme jednu z odhalených karet a náhradní kartou je lokomotiva, nemůže si již tuto kartu lokomotivy vzít. Jestliže se mezi odhalenými kartami vozů objeví tři karty lokomotiv současně, jsou všechny odhalené karty vozů odhozeny a nahrazeny pěti vrchními kartami z balíčku.

Hráč může mít kdykoli v průběhu hry libovolný počet karet vozů.

Když doberete poslední kartu z balíčku vozů, vytvořte novou z odhozených karet. Protože jsou karty odhazovány po skupinách se stejnou barvou, pořádně je zamíchejte.

Ve velmi nepravděpodobné situaci, kdy doberete karty z balíčku a také nejsou žádné karty vozů odhozené (hráči hromadí karty ve svých rukách), mohou hráči volit pouze mezi zabráním tratě a tažením karty linky.

ZABÍRÁNÍ TRATÍ

Když chce hráč zabrat trat', musí zahrát počet karet vozů odpovídající délce této tratě. Tyto karty musí mít navíc i stejnou barvu jako zabíraná trat'. Většina tratí vyžaduje specifickou barvu. Například černou trat' lze zabrat pouze pomocí černých karet vozů. Tratě šedé barvy mohou být zabráný skupinou karet libovolné (ale stejné) barvy. Karta lokomotivy může při zabírání tratě nahradit kartu vozu jakékoli barvy.

Při zabírání tratě hráč umístí na každé její políčko jeden svůj plastový vagoněk. Všechny karty vozů použité k zabírání tratě jsou odloženy mezi odhozené karty.



Hráč si může ve svém tahu zabrat jakoukoli volnou trat' na herním plánu. Nově zabraná trat' nemusí navazovat na ostatní (dříve zabrané) tratě. V jednom tahu může hráč zabrat maximálně jednu trat' a tedy spojit dvě sousední města na mapě.

Některá města jsou propojena dvojitou tratí. Žádný hráč ale nemůže v průběhu hry zabrat obě tyto tratě.

Důležitá poznámka: Při hře 2 nebo 3 hráčů je možné z dvojitě tratě použít vždy pouze jednu trat'. Hráči mohou zabrat libovolnou z obou tratí, ale po jejím zabráním již není možné využít druhé nezabrané.



Příklad 1

K zabírání tratě z Montréalu do New Yorku by hráč potřeboval celkem tři modré karty vozu.









Příklad 2

K zabírání tratě z Montréalu do Toronta může hráč použít jakékoli tři karty vozu, ale tyto karty musí mít stejnou barvu.

TABULKA HODNOCENÍ TRATÍ

Když hráč zabere trať, získá ihned počet bodů dle tabulky napravo a posune svůj ukazatel získaných bodů na bodové stupnici.

DÉLKA TRATĚ	BODOVÝ ZISK
1 	1
2 	2
3 	4
4 	7
5 	10
6 	15

TAŽENÍ KARET VLAKOVÝCH LINEK

Každý hráč si může ve svém tahu vzít až 3 karty vlakových linek. Pokud se tak rozhodne, vezme si 3 vrchní karty z balíčku vlakových linek. Z nich si pak musí ponechat alespoň jednu kartu, ale pokud se mu hodí, může si ponechat karty dvě nebo i všechny tři. Jestliže je v balíčku méně než 3 karty, vezme si hráč pouze ty zbývající. Vracené karty hráč umístí dospod balíčku vlakových linek.

Každá karta vlakové linky uvádí jména dvou měst z herního plánu a také bodovou hodnotu. V případě, že se hráči podaří tato dvě města propojit souvislou tratí, na konci hry si připočte ke svým bodům hodnotu uvedenou na kartě dokončené vlakové linky. Jestliže se ale hráči tato města spojit nepodaří, pak si musí na konci hry od získaných bodů odečíst uvedenou hodnotu.

Vlastní karty vlakových linek hráči před ostatními tají až do konce hry, kdy probíhá závěrečný výpočet bodů. V průběhu hry mohou mít hráči libovolné množství těchto karet.

KONEC HRY

Když některému z hráčů na konci jeho tahu zbudou 2 nebo méně plastových vagonků, odehraje každý hráč (včetně tohoto) ještě jeden poslední tah v normálním pořadí. Poté hra končí a hráči si spočítají celkový bodový zisk.

VÝPOČET ZÍSKANÝCH BODŮ

Již v průběhu hry by si hráči měli počítat body získané při zabírání jednotlivých tratí. Na konci hry si můžete pro jistotu tyto body za zabrané tratě přepočítat ještě jednou.

V dalším kroku hráči odkrijí své karty vlakových linek a přičtou (případně odečtou) jejich hodnotu ke svému bodovému zisku podle toho, zda se jim podařilo města na nich uvedená propojit.

Hráč s nejdelší souvislou tratí získává bonusovou kartu „Nejdelší trať“ a připočítá si dalších 10 bodů. Jestliže má nejdelší trať více hráčů, získává bonus v podobě deseti bodů každý z nich.

Vítězem se stává hráč s nejvíce body. Pokud nejvíce bodů získalo více hráčů, vyhrává ten z nich, který úspěšně splnil více karet vlakových linek. Ve velmi nepravděpodobné situaci, že stále ještě není možné rozhodnout, vítězí hráč s nejdelší vytvořenou tratí.

ONLINE HRANÍ

Zde naleznete přístupový kód pro online hraní na stránkách Days of Wonder:

Pro jeho použití navštivte www.ticket2ridegame.com a klikněte na tlačítko New Player Signup. Dále pokračujte dle instrukcí a získáte přístup k různým variantám, dodatečným mapám, diskusím a online verzím her.

Informace o dalších hrách od Days of Wonder můžete nalézt na: www.daysof wonder.com

PODĚKOVÁNÍ

Návrh hry Alan R. Moon

Ilustrace Julien Delval • Grafický návrh Cyrille Daujean

Copyright © 2004 Days of Wonder, Inc. 5052 Woodbrae Ct. Saratoga, CA 95070

Days of Wonder a Ticket to Ride jsou obchodní známky Days of Wonder, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Překlad do češtiny Ondřej Mysliveček (ondrej@myslivecek.net)

Další šíření, úpravy a komerční využití je zakázáno bez souhlasu autora překladu.